

Sobre esta guía

Pasos para **agregar, editar o eliminar** mascotas asociadas a tu unidad desde el menú lateral.

Tu conjunto puede limitar la cantidad de mascotas; si no se puede guardar, leé el mensaje en pantalla.

ANTES DE EMPEZAR

- Sesión iniciada en EPASS con un perfil que muestra **Mascotas** en el menú (típico de **propietario**).
- Tenés a mano el nombre y los datos de la mascota que querés registrar.
- Las capturas automáticas usan un nombre de prueba temporal y lo eliminan al final cuando el flujo lo permite.

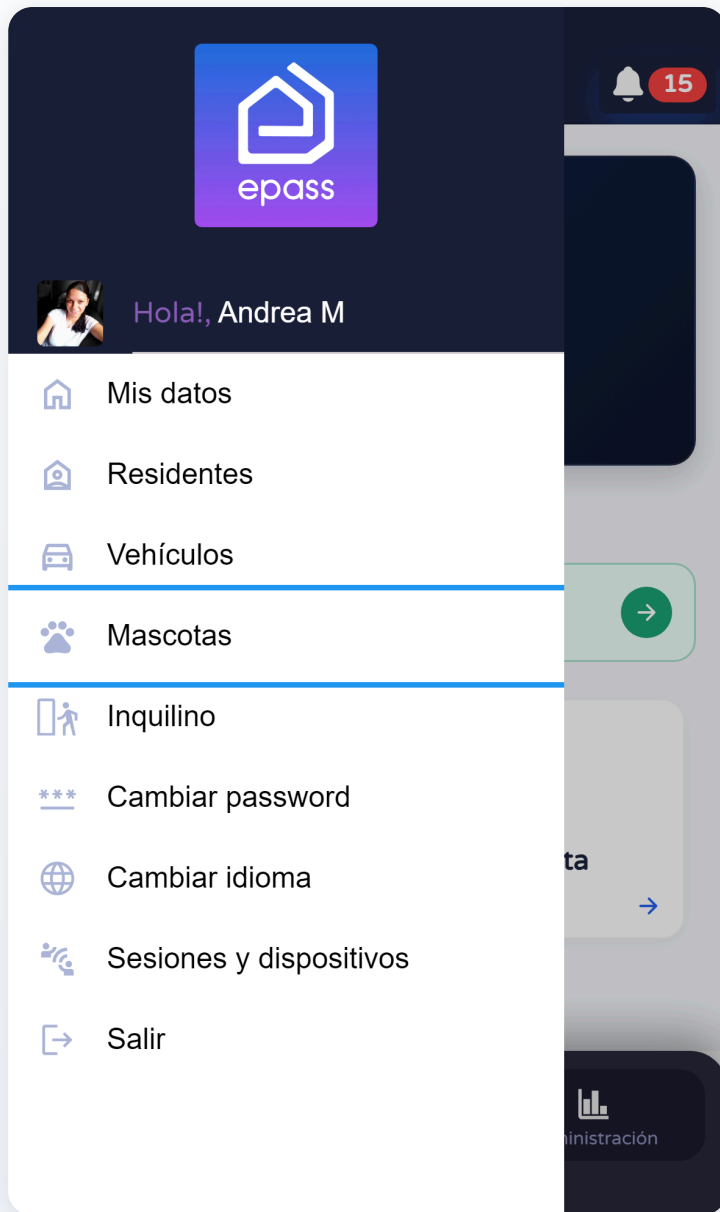
QUÉ VAS A HACER

Abrís **Mascotas** desde el menú, usás **Agregar** para dar de alta y el menú de la tarjeta para **editar o eliminar**.

PASOS

PASO 1 Abrir el menú y tocar Mascotas

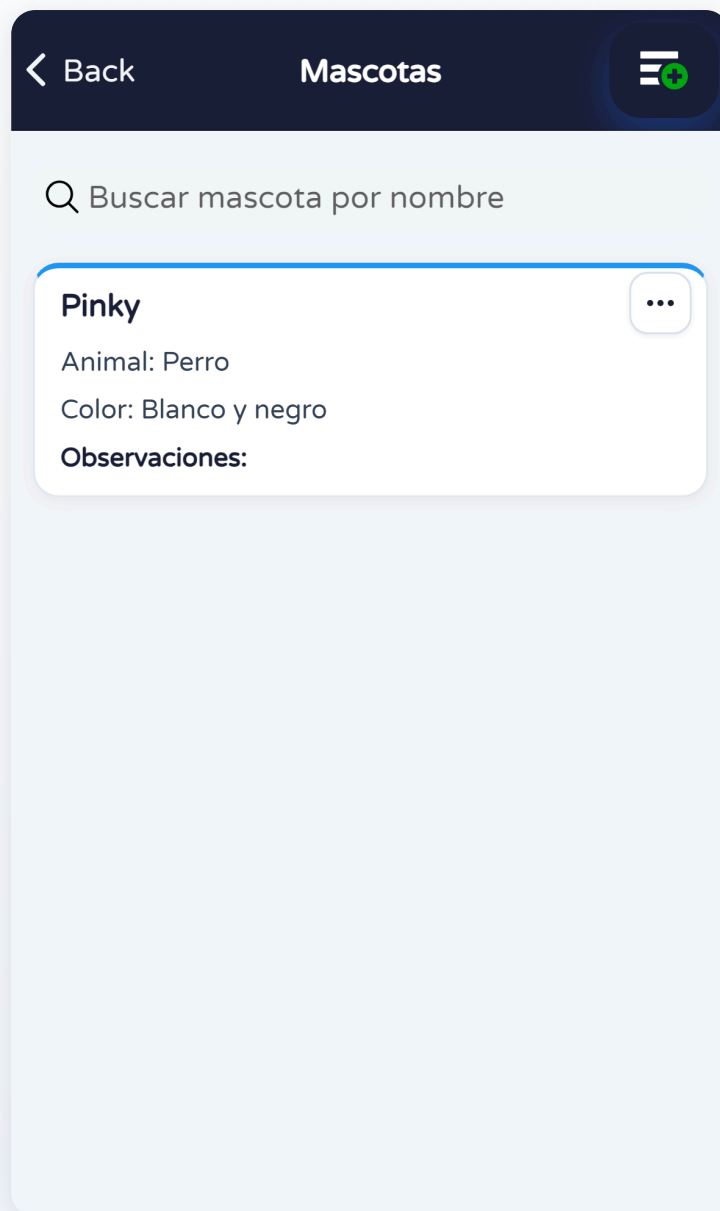
Desde **Inicio**, abrí el **menú lateral** y tocá **Mascotas** (icono de mascota).



Menú lateral — Mascotas

PASO 2 Revisar la pantalla de Mascotas

Se listan las mascotas con búsqueda por nombre. El botón + en la barra superior permite agregar una nueva.

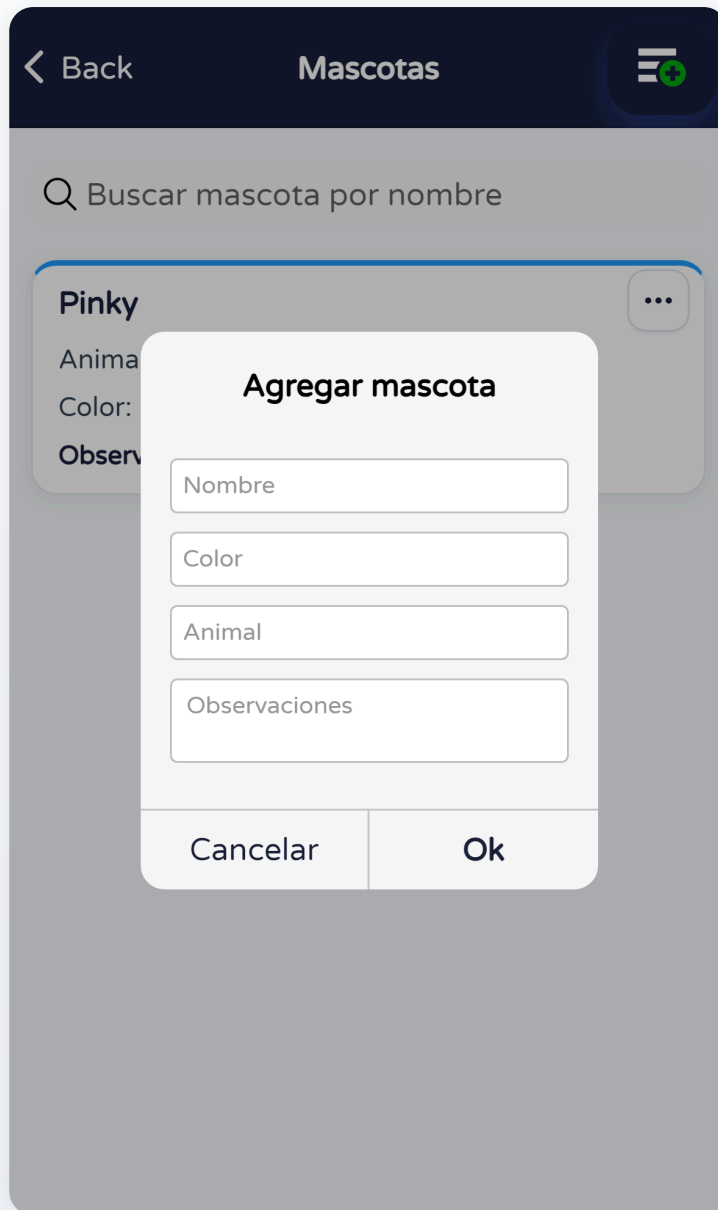


Mascotas — lista y agregar

PASO 3 Agregar una mascota

Tocá + y completá los campos (como mínimo **nombre**). Confirmá con **Ok** o cancelá para volver.

La captura puede mostrar el diálogo de alta desde la barra; la app valida campos obligatorios.



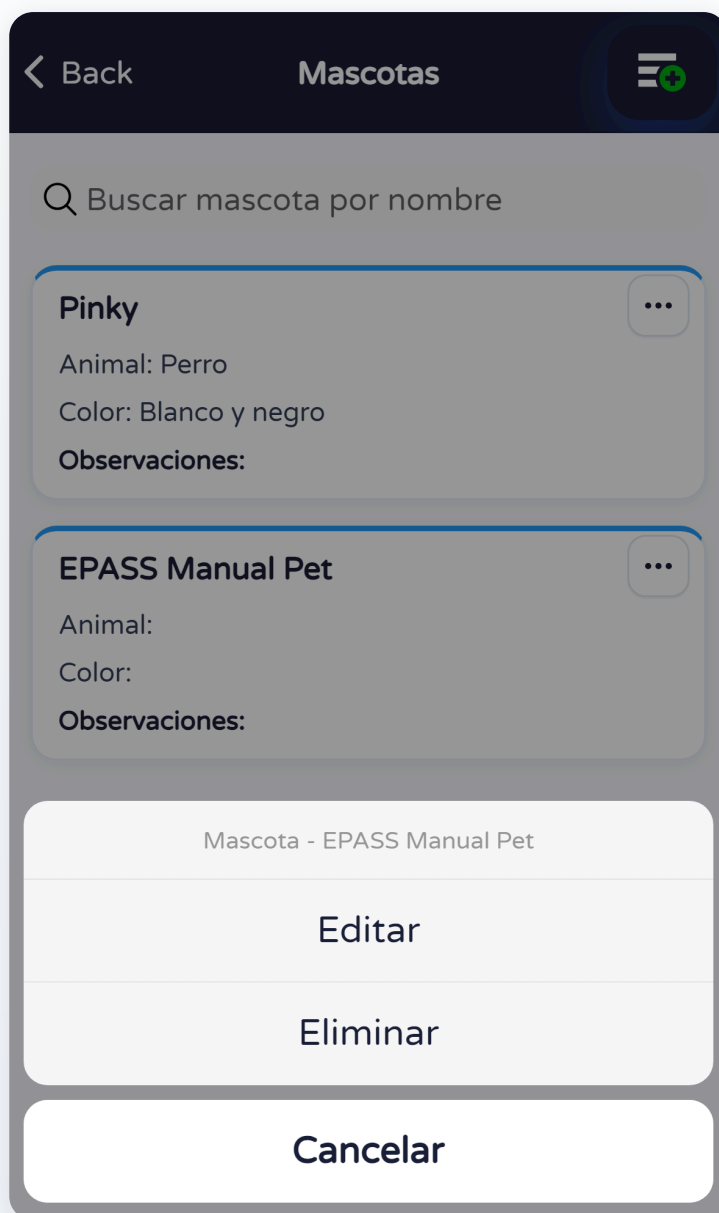
The screenshot shows a mobile application interface with a dark header bar. On the left is a back arrow and the text "Back". In the center is the title "Mascotas". On the right is a menu icon with a green plus sign. Below the header is a search bar with a magnifying glass icon and the text "Buscar mascota por nombre". A list item for a pet named "Pinky" is visible, with fields for "Animal", "Color:", and "Observaciones". A modal dialog titled "Agregar mascota" is overlaid on the screen. It contains four text input fields labeled "Nombre", "Color", "Animal", and "Observaciones". At the bottom of the modal are two buttons: "Cancelar" and "Ok".

Agregar mascota — formulario

PASO 4 Editar o eliminar desde el menú de la tarjeta

Tocá una **tarjeta** o el botón **⋮**. Elegí **Editar** para modificar datos o **Eliminar** para quitar el registro (la baja es inmediata).

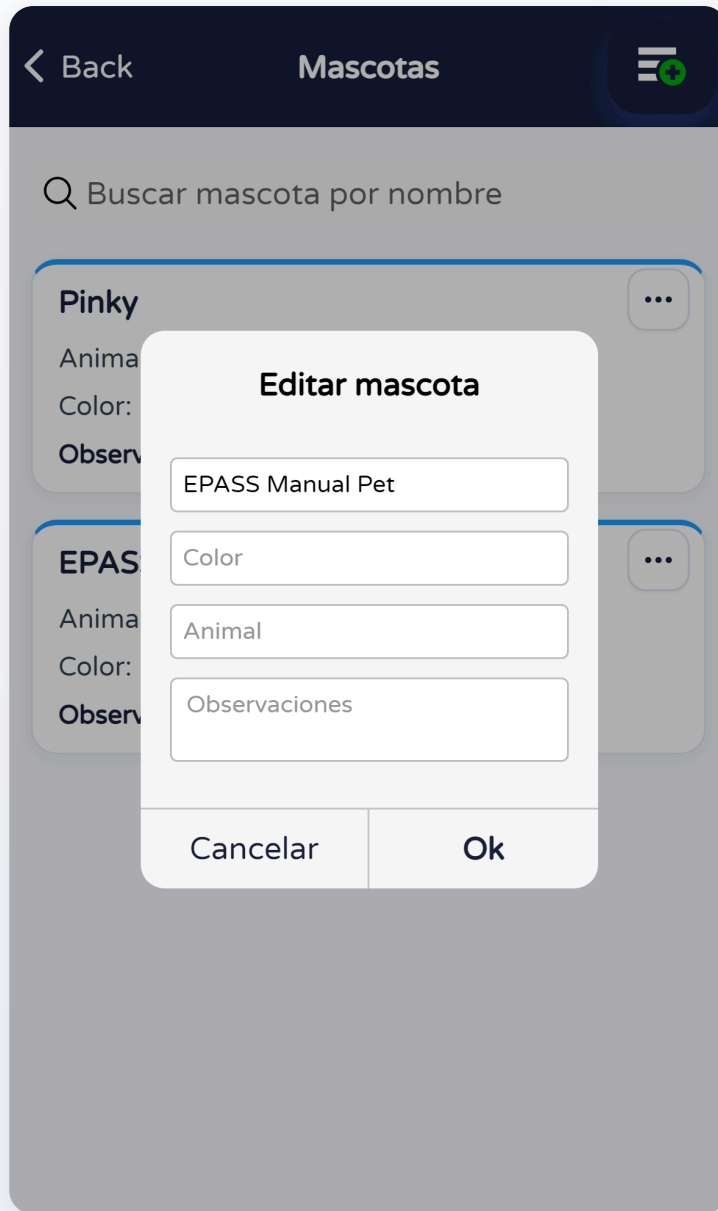
En las capturas puede verse un contorno azul: es solo para el manual.



Hoja de acciones — Editar / Eliminar

PASO 5 Editar una mascota

En **Editar mascota**, actualizá los campos y confirmá con **Ok**, o cancelá sin guardar.



The image shows a mobile application interface for managing pets. At the top, there is a dark blue header with a back arrow, the title "Mascotas", and a menu icon. Below the header is a search bar with the text "Buscar mascota por nombre". The main content area displays a list of pet entries. Two entries are visible: "Pinky" and "EPAS". Each entry shows the name, the animal type, the color, and a section for observations. A modal dialog box titled "Editar mascota" is overlaid on the screen, allowing the user to edit the details of a selected pet. The dialog contains four text input fields: "EPASS Manual Pet", "Color", "Animal", and "Observaciones". At the bottom of the dialog are two buttons: "Cancelar" and "Ok".

Editar mascota — formulario

CONSEJOS RÁPIDOS

- Si no ves **Mascotas** en el menú, tu perfil o comunidad puede no incluir esta opción — consultá con la administración.



Gracias por usar EPASS

Guía de ayuda para gestionar mascotas desde el menú.